

RECENZIJA

ČITULJICA

Zabavne igre za učenje čitanja 2 (PC CD-rom)

Idejno rješenje i obrada: Mirjana Martan, Artmedia Varaždin

Stručni suradnik: Vesna Ivančević, prof. logoped

Računalna igra ČITULJICA 2 predstavlja niz interaktivnih vježbi za čitanje i razumijevanje pročitanog aktivacijom audio-vizualnih modaliteta. Logičan je nastavak na računalnu igru ČITULJICA 1.

Namijenjena je djeci od 7 do 9 godina kao pomoć i potporu čitanju te razumijevanju pročitanog.

Jednostavan vizualni prikaz omogućava djetetu samostalno odabiranje ponuđenih igara, bez potrebe za prethodnim upućivanjem. Sama ikona vizualno objašnjava o čemu se u dotičnoj igri radi, no dodatno se, prelaskom miša preko ikone, vježba prikazuje primjerom u donjem dijelu ekrana. U Čituljici 2 upotrebljavaju se mala tiskana slova čitljivog vizualnog oblika, dovoljne veličine i jasne boje, Zvučni zapis govora je jasan, konkretan i dobro usklađen sa zadatkom. Zvukovi točnog i netočnog odgovora daju naslutiti o čemu se radi.

Povratna informacija od velike je važnosti za dijete koje može samostalno rješavati zadatke. Vizualnom (BRAVO) i auditivnom nagradom ono se potiče da po principu 'pokušaj-pogreška' samo dođe do rješenja. Pozitivan i negativan feedback igraju značajnu ulogu u brzom učenju, a pogotovo ako se radi o mediju (računalu) koji je današnjim generacijama djece vrlo blizak.

Ovaj edukativni CD čini 16 igrica:

NEDOSTAJE SLOVO – klilni na slovo koje nedostaje

POSLOŽI SLOGOVE – posloži slogove riječi pravilnim redoslijedom

RIJEČI-SLIKA – povuci riječ na odgovarajuće mjesto na slici

SLIKA-RIJEČ – spoji sliku i oblak sa slovima koja imenuju pojam sa slike

POMIJEŠANA SLOVA – vrati razbacana slova na njihovo mjesto

PREBROJI SLOGOVE – odredi koliko slogova ima prikazana riječ

ABECEDA – poredaj slova po abecedi

RIMA – potraži riječ koja se rimuje s pojmom na slici

REČENICA - složi rečenicu od razbacanih riječi

IMENICE – izbaci uljeza – klikni na riječi koje nisu imenice

IZBACI SLOG – makni uljeza – slog koji je zalutao u riječi

DOPUNI REČENICE – povuci pravu riječ u svaku od rečenica

OKRENUTE RIJEČI – spoji sliku i naopako napisanu riječ

RAZUMIJEM ŠTO ČITAM – pročitaj i zapamti; odgovori na pitanja

PREPOZNAJ IJE I JE – povuci ije ili je na pravo mjesto

IGRAONICA – Igra glasovnih parova, Puzzle, Glasovni lanac, Igra pamćenja, Spajalica, Oštro oko, Razlike, Slagalica, Vješala, Glasovni domino, Složi riječ, Suprotno.

Od jednostavne vježbe umetanja slova koje nedostaje, postepeno se kroz igru obuhvaća pojam sloga u riječi te imenovanje. Premetanjem glasova (grafema) u riječi te miješanjem slova uvježbava se analiza. Vježbama se razvija i sinteza, počevši od vježbi slogova te razlikovanja - auditivnog i vizualnog. Važnost treba pridodati i vježbama redosljeda riječi u rečenici kako bi ona imala smisao, i dobrom razumijevanju pročitano, što se razvija upravo u predloženoj kronološkoj dobi. Za djecu kojoj još uvijek vizualno slični grafemi i fonemi predstavljaju poteškoću, igre vizualne i auditivne percepcije u Igraonici predstavljaju odličan izbor.

Dakle, edukativni CD ČITULJICA 2 odličan je software za automatiziranje sposobnosti čitanja te razumijevanje pročitano u dobi od 7 do 9 godina. Potiče razvoj vizualne percepcije i fonematskog sluha, auditivne analize od pojedinačnog fonema do sinteze i auditivnog zahvaćanja cijele riječi te razvoja pažnje koja dovodi cijeli proces do razine globalnog zahvaćanja riječi, bržeg čitanja te razumijevanja pročitano.

Čituljicu 2 mogu koristiti roditelji, učitelji i djeca kao zabavan način usvajanja novog i/ili utvrđivanje naučenog gradiva iz hrvatskog jezika u prvom i drugom razredu osnovne škole, a pogotovo logopedi u radu s djecom koja imaju poteškoća u čitanju te teže savladavaju gradivo iz hrvatskog jezika u nižim razredima.

Mr.sc. Tatjana Novosel-Herceg, prof. logoped

Varaždin, svibanj-lipanj 2012.