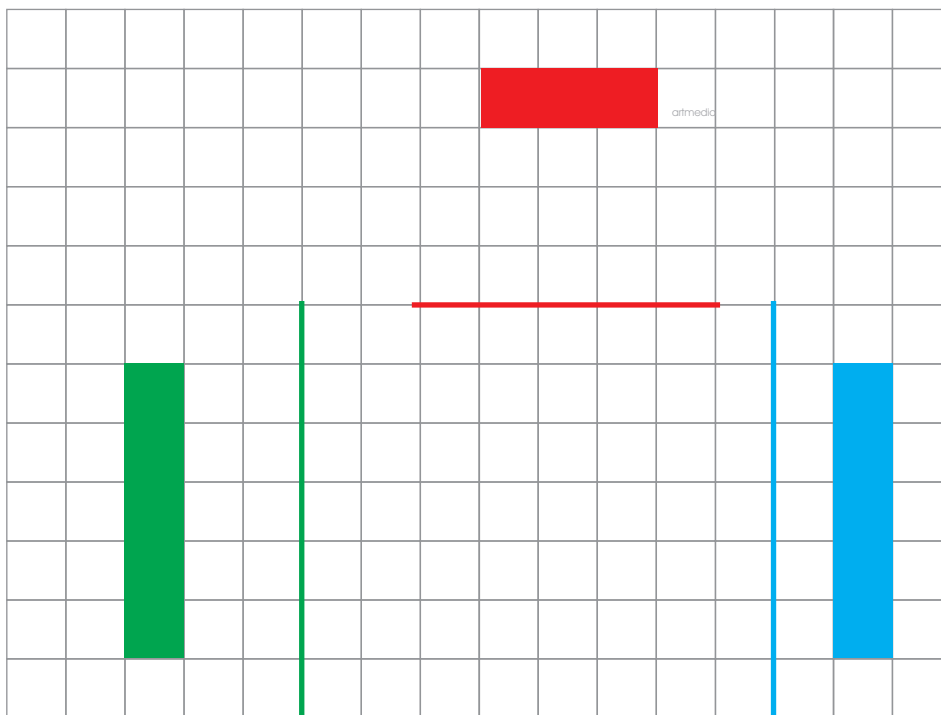


Zrcaljenje.

Koje ćeš slovo dobiti ako svaki lik zrcališ prema njegovoj osi simetrije?



Koje ćeš slovo dobiti ako svaki lik zrcališ prema njegovoj osi simetrije?

