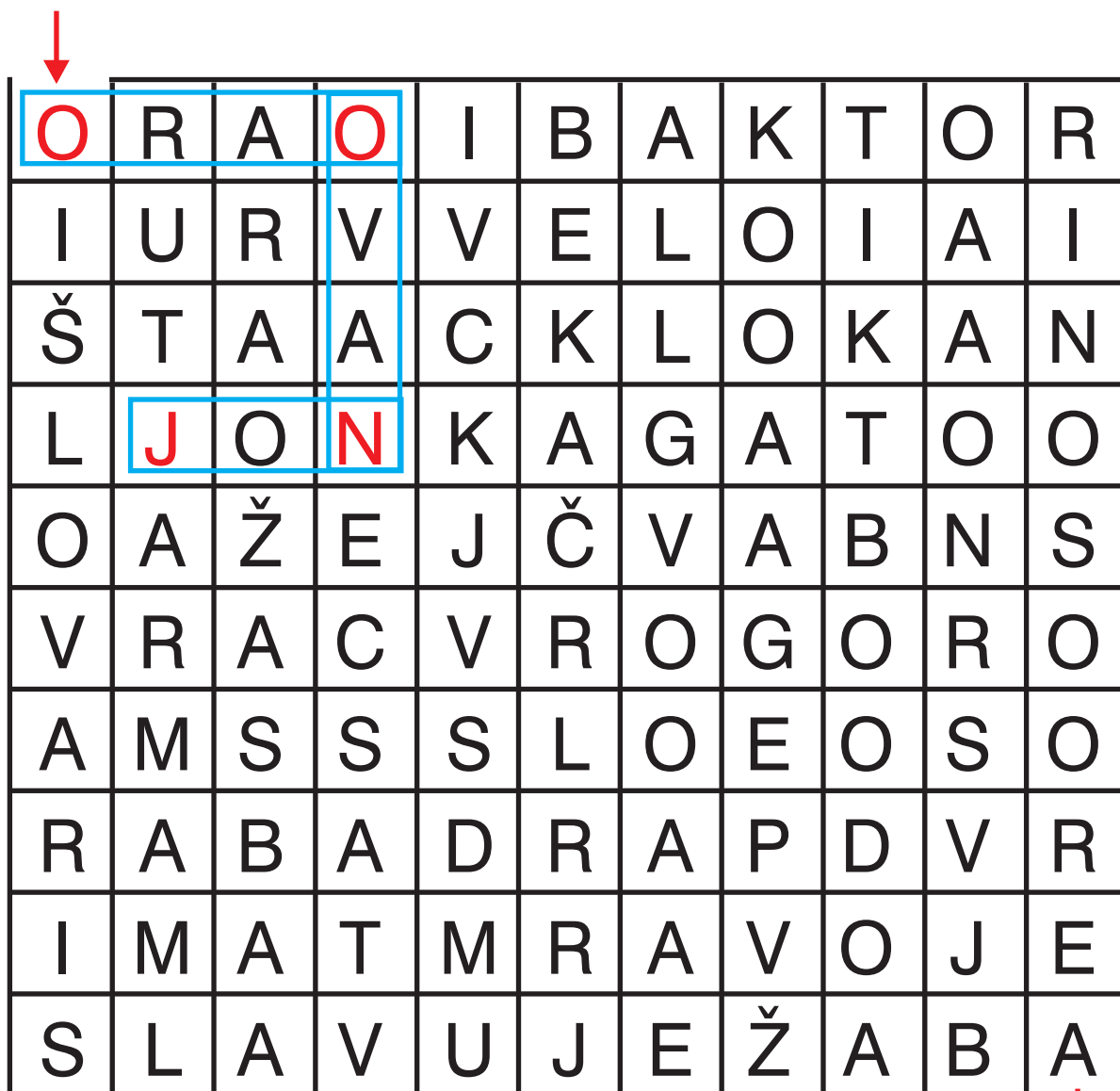


LABIRINT - spoji životinje



Pronađi u osmosmjerci-labirintu nazive životinja.
Posljednje slovo prve životinje daje prvo slovo sljedeće
i tako do izlaza iz labirinta. Prve tri životinje su već povezane,
nastavi dalje....



ORAO, OVAN, NOJ, JARAC, CVRČAK, KLOKAN, NOSOROG, GEPARD, DABAR, RIS, SLAVUJ, JEŽ, ŽABA